

二種活動的體驗

一、環遊世界找朋友——破冰遊戲

二、東渡傳法大冒險——————
鑑真和尚東渡傳法的體驗

一、環遊世界找朋友——啟動學習 愛的叮嚀



夥伴們邊拍手邊
唱歌及尋人猜拳

- 以倫敦鐵橋垮下來的曲調，改歌詞為：環遊世界找朋友，找朋友，找朋友；環遊世界找朋友，找到好朋友。
- 人群中拍手及尋人猜拳——出1~4手指頭。
- 二人所出數字相同，則比那個數字的動作。
- 如果二人數字不同，則比數字小的的動作。



同出一隻手指時——指尖點擊



同出二隻手指時——揮揮手



同出三隻手指時——互相擊掌



同出四隻手指時——相互握手



夥伴們出手指數字4與1



夥伴們比出較小的數字1
的動作——指尖點擊

出不同手指數字時——則比數字小的動作

遊戲演練——環遊世界找朋友——簡要示教



依訓練員說明規則及示範，夥伴學習當訓練員帶動。

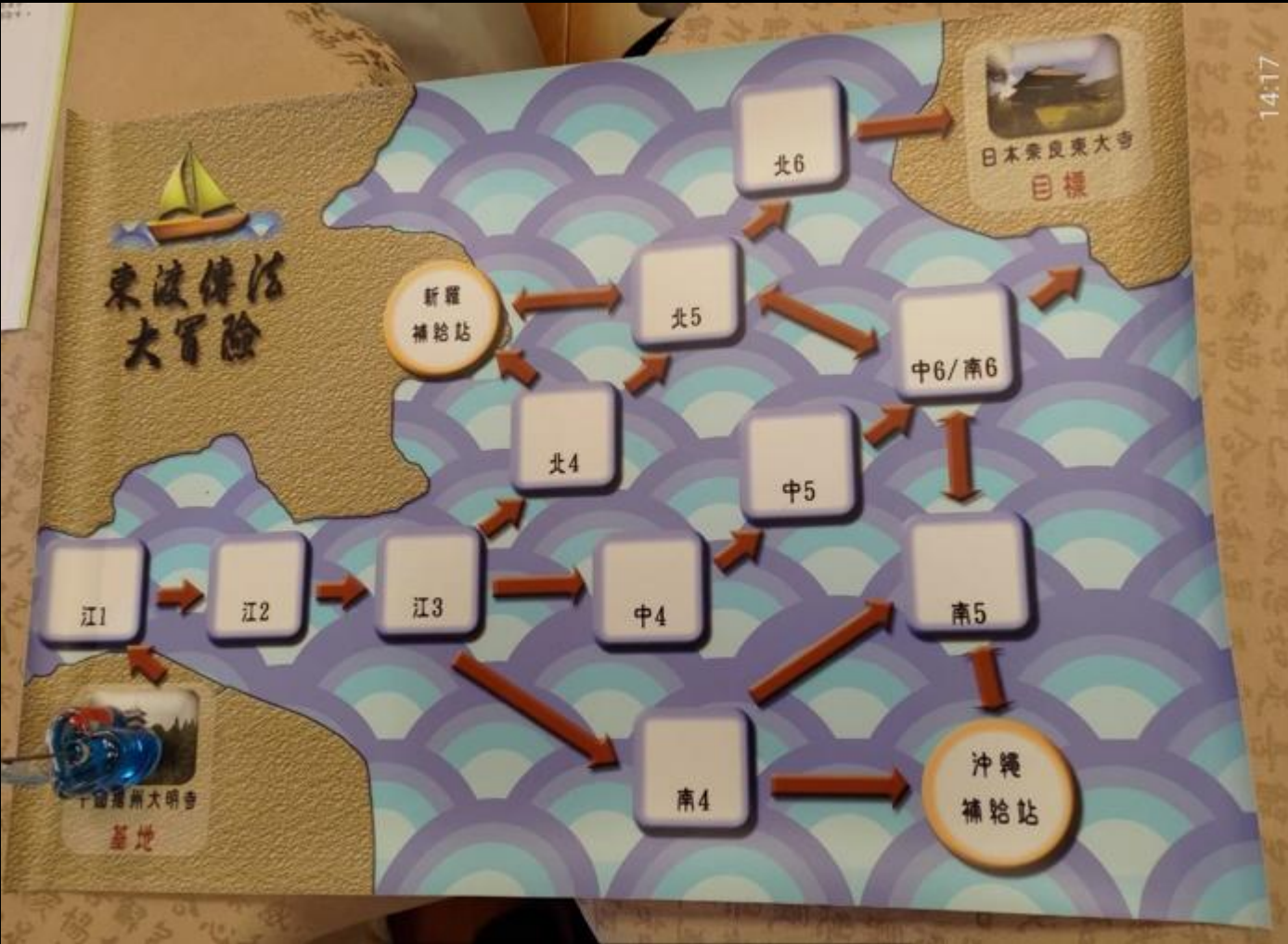


演練後，高老師引導夥伴們歡喜心得分享。

省思

- 世界人口在2022年11月15日已達到80億，彼此能認識即是有緣，有幸能見面成為朋友更難得，彼此應誠心釋出善意，相互鼓勵支持。
- 慈濟世界為修行學習的大平台，招募會員或菩薩招生皆是大修行，環遊世界找朋友的遊戲，讓我們啟動學習長情大愛的傳播，藉由陌生拜訪的模式，應是學習放下身段的演練，也是無我境界的自我體驗。
- 信己無私，信人有愛。

二、東渡傳法大冒險——鑑真和尚東渡傳法的體驗



東渡傳法大冒險模擬渡海遊戲之航海路線圖。

1. 本遊戲模擬唐朝鑑真大和尚東渡日本傳法而設計，歷經11年，直到第六次才成功，真的很艱難。
2. 此遊戲模擬是1000多年前的傳法團隊，考驗我們是不是也具備渡海需要的智慧，面對環境無常的考驗，是否可以順利過關。



高老師說明此遊戲設計之緣起及規則要點

學習目標與重點能力

東渡傳法大冒險

規劃分析力

溝通協調力

決策判斷力

團隊領導力

我們的使命宣言——東渡傳法 使命必達

心情

萬眾一心 方向一致

理念

開道鋪路 徹底犧牲

目標

弘法利生 克服萬難

行動

同心同步 身體力行

我們的使命宣言——東渡傳法 使命必達



夥伴歡喜分享使命宣言

高老師重點指導

出發前資源清單

資金	1800兩銀子
食物與飲水	若干份，需自行採購決定數量
帆船帆布	若干份，狂風損壞時更換
羅盤	若干份，滯流海上時可用
經書	10冊，信眾結緣，基地可補充
人員	10名，精心挑選，隨行弘法

遊戲規則

1. 遊戲時間最多25期，時間到，尚未抵達目標則任務失敗。
2. 中途糧食或物資耗盡，全體陣亡，任務失敗。
3. 中途可以全隊休息決定明天暫不前進，則明日天氣不受影響，只有食物耗費一期份。
4. 如果因故返回基地，可以立即出發，也可募款，每多停留一期可以募款200兩，因有人供養，不需要耗損食物與飲水，且不受天氣影響。
5. 停在補給站為陸地，故不受天氣影響，但每天正常消耗食物與飲水。
6. 每一期出發前，小組有三分鐘可以討論隔天的對策。
7. 小組之間不可交易，也不可分享情報。

採購說明

1. 基地提供各種物資出售，糧食與水在基地每天份50兩，如果在補給站購買每天份100兩。
2. 補給站只有供應食物與飲水，無其他物資。
3. 在長江沿岸及補給站可以買到天氣情報，每份100兩，可以知道明天的天氣及情報。在海上無法買到情報。
4. 如果要知道何時會有大型狂風暴雨，情報每份200兩，但不保證會準確。
5. 帆船帆布每份100兩，因為空間及載重等關係，最多只能帶四份。
6. 羅盤每個100兩，最多可以採購2份。
7. 資金銀兩在各地均可通用。

航程中可能的突發狀況及影響

1. 風和日麗，遭人密告
2. 風和日麗，官府遣返
3. 風和日麗，一帆風順
4. 狂風暴雨，小型海難
5. 狂風暴雨，大型海難
6. 無風無浪，滯留海上
7. 遭遇洋流，漂到海南
8. 高溫無雨，消耗水糧

任務目標及記分規則

1. 目標是全體團隊從中國楊州大明寺出發，人船經書平安抵達日本奈良東大寺，以時間最短的獲勝。（依照航海圖路線）
2. 同時抵達者以人員損失最少者獲勝。
3. 時間人員相同以經書多者獲勝。
4. 最後才依序比：食物與水、資金、帆船帆布、羅盤。

第6組角色分配

執行長，船長，討論時決定路線策略。	<u>高玫春</u>
財務長，管錢、物資、記帳。	<u>俞寶娜</u>
行政長，負責行政，團隊資訊狀況旗。	<u>王麗雲</u>
營運長，負責採購，傳送物資。	<u>施修正</u>
協調長，負責協調，達成共識。	<u>謝秀菊</u>

發揮團隊精神，安排人員角色
，適才適所，愈逼真愈好。

目標設定與策略思維

資金	1800兩銀子
食物與飲水	$50 \times 18 = 900$
帆船帆布	$100 \times 3 = 300$
羅盤	$100 \times 2 = 200$
情報(預備金)	$100 \times 4 = 400$
經書	10冊
人員	10名

航程中第一次返回基地

1. 第一次出發，再長江上遇到風和日麗，官府遣返，返回基地。
2. 了解食物與飲水的重要性，團隊共識停留基地二期募款400兩，全部購買食物與飲水8天份。
3. 總共準備了食物與飲水26份

航程中第二次返回基地

1. 第二次出發，在長江沿岸買天氣情報避開危險，順利走到北5，再兩步就到奈良東大寺，大家開心共識，決定一路衝，結果遭遇洋流，漂到海南，又返回基地。
2. 因時間已緊迫，停留基地募款已來不及到達目標地，團隊共識立即出發。

航程中第三次出發

1. 第三次出發步步踏實走，在長江沿岸買天氣情報以避開危險。
2. 在海上則放慢腳步，改走中線，經過團隊溝通協調共識，在第23期達到終點。任務完成時，團隊有很棒的心情及成就感。
3. 到達目標時，還留有食物與飲水4份、帆船帆布1份、羅盤1份，而資金已用完。



第6組在活動23期到達目標



夥伴們歡喜合影



第6組夥伴歡喜分享達標心得

省思-1---自我反省篇

1. 由規則中，中途糧食或物資耗盡，全體陣亡，任務失敗。所以了解食物與飲水的重要性，原來建議要在基地買食物與飲水20份以上，後來團隊共識買18份，帆船帆布3份、羅盤2份、情報(預備金)400兩。
3. 第一次遇到官府遣返，返回基地時，團隊共識停留基地二期募款400兩，全部購買食物與飲水8天份。
4. 最後到達目標時，僅留有食物與飲水4份，若未增購食物與飲水8天份，可能無法達標。
5. 自己的意見，在團體中保有彈性；只要方向對，適當達成團隊共識，是往成功之路邁進的要件。

省思-2---團隊溝通篇

1. 本遊戲歷經兩次退回基地，未聽聞夥伴怪罪聲音，只有共同檢討改進意見，並彼此打氣支持，若能不躁進而穩當前進，有信心能成功。
2. 第一次退回基地時，團隊共識要多買食物與飲水，並停留基地二期募款400兩，全部購買食物與飲水8天份，此項共識決定，成為達標的要件之一。
3. 第二次退回基地時，因時間已緊迫，若停留基地募款已來不及到達目標地，團隊共識立即出發。所以第三次出發步步踏實走，在長江沿岸買天氣情報以避開危險。
4. 在海上則放慢腳步，改走中線，經過團隊溝通協調共識，在第23期順利達到終點。
5. 我們團隊最需要改進的地方？ 時間掌握度需要加強

省思-3---任務達成篇

1. 我們的目標為學習鑑真和尚東渡傳法，使命必達；弘法利生，克服萬難，有信心任務一定能達成。
2. 任務中若團隊共識不夠，凝聚力不足，失敗的風險就很大，所以共知共識共行是成功的要件。
3. 團隊中意見衝突時的處理，要學習規劃分析力、溝通協調力、決策判斷力及團隊領導力，異中求同，並相互鼓勵及支持，以任務達成為共識。
4. 關照自己、關照別人、關照任務，人生才會順利成功。

省思-4---整合學習篇

1. 遊戲中天氣的變化象徵真實世界的什麼？
可以無常來看，或計畫的改變，或逆境的現前等。
2. 成功的關鍵因素有那些？
 - (1) 合和互協
 - (2) 人圓事圓理就圓
 - (3) 信心毅力勇氣
 - (4) 四修
 - (5) 付出無所求 還要說感恩

省思-5---工作應用篇

有那些學習可以應用在工作上？

1. 感恩夥伴們的彼此打氣學習，能夠互信及激勵成長。將此應用在工作上，一定能順利及成長。
2. 還要感恩高老師、訓練員、音控及三合一等服務團隊的無私付出的精神，值得學習效法。
3. 知福惜福再造福
4. 化無緣為有緣 轉惡緣成善緣

精進 勤精進 勇猛精進

自覺 覺他 覺行圓滿

反觀自我 找到心光

20230607學習心得
05施修正 感恩合十

